SOLUCION AVENTURA EL VOLCAN

INICIO. Sur, este, entrar, ex pared, ex repisa, coger frasco, ex mesa, coger libro, leer libro, ex Beria, salir, oeste, sur, sur, este, sur, dejar todo, (tienes limitaciones de cantidad de objetos y peso, descúbrelo). Suroeste, oeste, digo Beria mata oso, ex árboles, coger afilador, sur, ex troncos, digo Beria corta cuerda, entrar, dar afilador a Urklus, salir, coger tronco, coger cuerda, norte, este, noreste, dejar tronco en rio, coger frasco, coger libro, ( o coger en la localidad que lo hayas dejado los objetos que no podías llevar), suroeste, este, sureste, ex piedra, ex resorte, vacía frasco en resorte, mover resorte, ex agujero, noroeste, oeste, noreste, digo a Beria espera, subir tronco, este, coger pico, entrar, dar libro a Ingra, salir, sureste, este, atar cuerda en roca, bajar, picar pared, coger Nordix, ex Nordix, subir, oeste, noroeste, dejar pico, oeste, subir tronco, suroeste, este, sureste, meter Nordix en agujero, frota Frelux, entrar, este, este, sur, sur, sur, sur, ex rio, digo Beria ayuda, oeste, sur, oeste, mostrar luna y estrella, entrar, norte, meter luna en escudo, norte, oeste, oeste, sur, meter estrella en escudo, sur, noreste, ex mesa, ex ruedas, girar ruedas, dos cinco nueve, bajar, coger todo, poner todo, (si llevas puestos estos artículos del sótano puedes llevar algún artículo más.) subir, coger cilindro, suroeste, norte, norte, este, tocar pared con cilindro, (si el Frelux lo llevas apagado, frota Frelux.) bajar, norte, norte, subir, noroeste, oeste, noreste, norte, noreste, digo a Beria espera, norte, tirar cilindro en cráter, sur, suroeste y desenlace.

FIN